

# JEU DE PISTE

## Parcours 3 : Le Manoir de Kerouzien

Descriptif : 4km

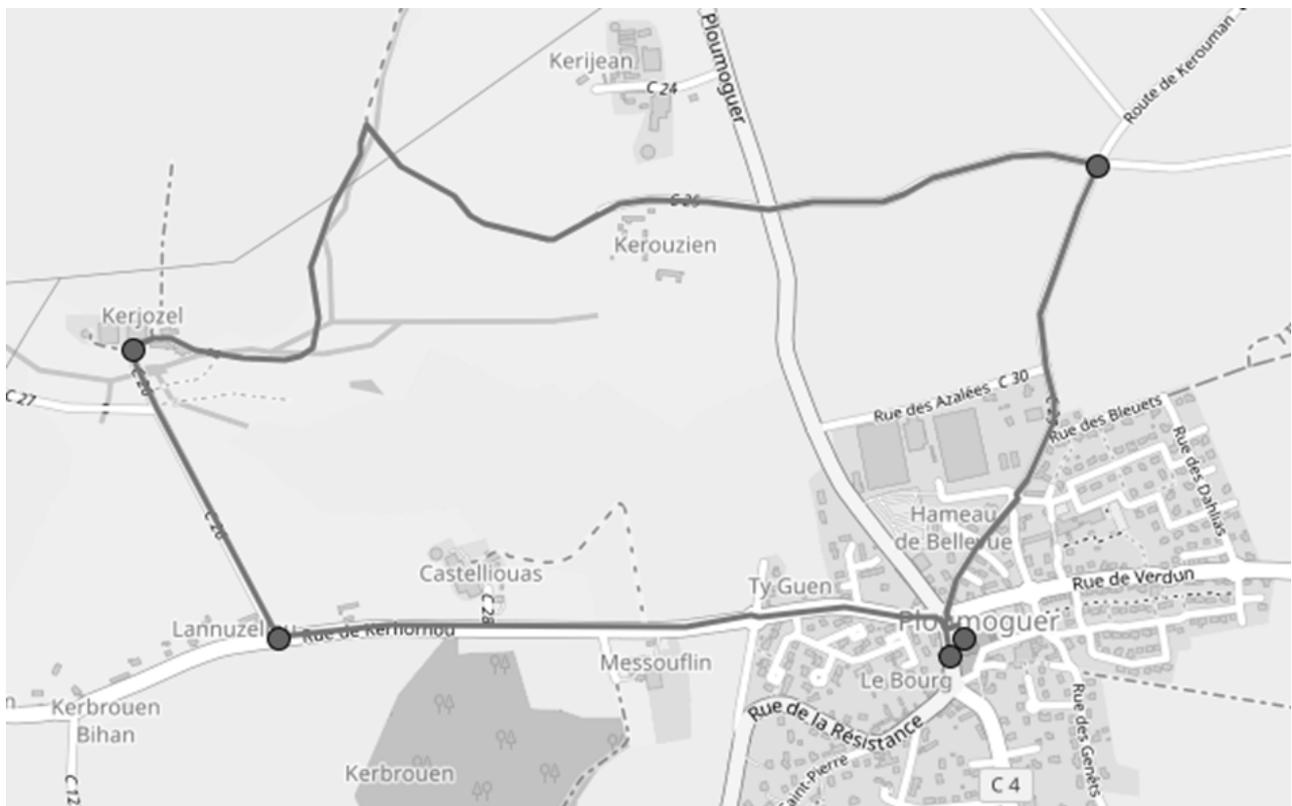
Public : famille à partir de 6 ans

Durée :

50 min, 25 min en vélo

Lieux remarquables :

Chapelle et manoir de Kerouzien du 17e siècle



Kerouzien est un manoir du XVIIIème siècle, la construction a été terminée en 1665. Un grand jardin clos de murs est adossé à la maison. Une chapelle (construite en 1752), surmontée d'un clocheton, se dresse à l'angle nord-ouest du jardin et son pendant, appelé « la maison du jardinier », est à l'angle nord-est. Il y avait aussi auparavant un moulin et un colombier; ce dernier s'est effondré en 1958.

# JEU DE PISTE

## L'énigme du Sorcier

En 1485, le propriétaire du Manoir de Kerouzien a l'impression que son manoir est hanté par un sorcier qui reste introuvable. Pour le chasser il fait appel au célèbre Hervé de Portzmoguer dit « Primauguet ». C'est un officier de marine et pirate breton de la Renaissance qui est né à Plouarzel et qui a grandi près de la pointe St-Mathieu au manoir du Prédic. Le pirate installe alors autour du manoir et sur la commune des pierres précieuses censées éloigner les mauvais esprits et les personnes mal intentionnées. Hervé de Portzmoguer a réussi à trouver le coupable. Essayer comme lui de démasquer ce sorcier maléfique !!!

Retrouver les pierres précieuses sur le chemin qui vous révéleront le nom de ce sorcier parmi les 3 célèbres sorciers de l'époque.  
Attention à ne pas prendre les pierres.



Réponses :

Nom :  
Prénom :  
Coordonnées :

Vous pourrez déposer la fiche remplie dans la boîte aux lettres de la Mairie.

